Estándar de Codificación en lenguaje Java

|  |  |
| --- | --- |
| Propósito | Guía de implementación de programas en Java |
| Encabezado de programa |  |
| Ejemplo de encabezado | /\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/  /\* Asignación de Programa: 1 \*/  /\* Nombre: Manuel Ramiro Vaquera Mireles \*/  /\* Día: (día de inicio) 11/04/2018 \*/  /\* Descripción: Programa de contratos Prod. Sonomil \*/  /\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/ |
| Contenido de lista | Se muestra un resumen de lo que tiene la lista |
| Ejemplo de contenido | /\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/  /\*Contenido de la lista: \*/  /\*Reutilizar instrucciones \*/  /\*Identificadores\*/  /\*Comentarios\*/  /\*Registro de equipo\*/ |
| Reúso de instrucciones | Describe como se usa el programa: formato de declaración, valores de parámetros, tipos y formatos. Proporciona advertencias de valores ilegales. |
| Ejemplo de reúso |  |
| Identificadores | Las variables, así como constantes deben de iniciar con mayúscula y si será la conjunción de dos o más palabras llevar guion bajo y después de cada guion iniciara con letra mayúscula, los contadores deben de ser las letras i, j, k, l, m en caso de necesitar más se ocupará de la n en delante. |
| Ejemplo de identificador | float Registrar\_Equipo; float Contrato;  int i, j, k; |
| Comentarios | Los comentarios deben de empezar con “//” y deben de estar alejados del código para no confundirlos con parte de este, deben de ser precisos y no describir tal cual lo que hace la instrucción. |
| Buen comentario | If (Area\_Cuadrado == 20) //seleccionar los compatibles |
| Mal comentario | If (Area\_Cuadrado == 20) //ver que el área sea igual a 20 |
| Secciones mayores | Intercede en las principales secciones del programa mediante un comentario en el bloque que describe el procesamiento en la siguiente sección en el programa indicando que pasos o acciones se realizaran en dicha sección |
| Ejemplo de secciones mayores | |  | | --- | | /\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/  /\* la siguiente sección del programa examina los datos de los proveedores y hace el alta, baja, cambios y consultas del programa    \*/  /\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/ | |
| Registro de Equipo | El registro de nombres del equipo de sonido deberá ser con el nombre genérico, no importa las variables del modelo. |
| Ejemplo de buen registro | Beam 230 |
| Mal Registro | Beam Alíen 230w 2012 |